



## Inleiding

Het Spelreglement van de A.N.S. is van toepassing. De uitzonderingen op dit spelreglement bij de spelsystemen worden aangegeven. Het aantal schijven waarmee wordt gesjoeld kan anders zijn. De puntentelling kan anders zijn. Het stapelen van de schijven kan aangepast zijn. De BONUS kan anders zijn.

## Inhoud

Inleiding .....	1
You Tube.....	2
Libre .....	2
Één onderbeurt .....	2
Twee onderbeurten of koppelsjoelen (koppelen) .....	3
20-2.....	4
Six Pack.....	4
Single Count.....	4
Triple Count .....	5
Zaandams .....	5
Oost-Gronings .....	5
Bonus Serie.....	6
Change.....	6
Paartjes Gooien .....	7
Switch .....	7
Combinatie-I .....	8
Combinatie-II .....	8
Combinatie-III .....	8
Combinatie-IV (First Loss).....	9
Combinatie-V.....	9
Libre-1.....	9
One Hundred And Eighty.....	10
Moyenne-1 .....	10
Moyenne-2 .....	10



Helmonds Sjoelen.....	11
Pentatlon .....	11

## You Tube

De meeste spelsystemen staan op YouTube. Ze zijn te vinden onder:

- SPELSYSTEMEN SJOELEN
- SPELSYSTEMEN SJOELEN 180
- SPELSYSTEMEN SJOELEN MOYENNE

Enkele links:

- ✓ <https://www.youtube.com/watch?v=7ntZgo4PLmU>
- ✓ <https://www.youtube.com/watch?v=Ag9hr4-yp8o>
- ✓ <https://www.youtube.com/watch?v=eVqXI6G7TDY>

## Libre

Libre wordt gespeeld met dertig schijven. De puntentelling gaat als volgt. In elk vak één schijf is 20 punten. Maximaal in elk vak zeven schijven is al 140 punten en twee schijven extra in het vakje vier is 148 punten.

Het opstapelen van de schijven gaat tot maximaal 4 schijven op elkaar. In de vakjes 1 en 2 worden de eerste vier schijven in de buitenhoek geplaatst. In alle vakken wordt de onderste schijf iets los van de achterwand geplaatst.

(Deze regel is anders bij de spelsystemen “One Hundred and Eighty” en “Libre 1”.)

Uitzonderingen betreffen het volgende. Indien alle schijven in één onderbeurt worden benut en 148 punten wordt gescoord, dan krijgt men twee bonusschijven. Het maximaal haalbare is dan 156 punten, wanneer die twee schijven in het vakje vier terecht komen.

Indien alle schijven in twee onderbeurten worden benut en 148 punten wordt gescoord, krijgt men één bonusschijf. Maximaal haalbaar is daarna nog 152 punten, wanneer die schijf in het vakje vier terecht komt.

Hoogst haalbare maximum 156 punten.

## Één onderbeurt

1 onderbeurt wordt gespeeld met dertig schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak één schijf is twintig punten. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.



Tactiek: Omdat er slechts één onderbeurt wordt gesjoeld is gelijk verdelen van de schijven over de vakken het meest productief. Er is géén bonus mogelijk.

Voorbeeld 1: twintig schijven erin als volgt verdeeld:

- 1 in het vakje één
- 5 in het vakje twee
- 7 in het vakje drie
- 7 in het vakje vier.

Dit levert 70 punten op.

Voorbeeld 2: weer die twintig schijven erin maar nu anders verdeeld:

- 5 in het vakje één
- 5 in het vakje twee
- 5 in het vakje drie
- 5 in het vakje vier.

Dit levert 100 punten op.

Maximum is in elk vakje zeven schijven en twee schijven extra in vakje vier wat 148 punten oplevert. Hoogst haalbare maximum is 148 punten!

## Twée onderbeurten of koppelsjoelen (koppelen)

In het spraakgebruik bij sjoelwedstrijden wordt meestal gezegd 'Twée Beurten' of "Twée Worpen" maar officieel is het 'twée onderbeurten'. Twée onderbeurten wordt gespeeld met dertig schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak één schijf is twintig punten. De uitzondering betreft het volgende: een beurt bestaat hier uit twee onderbeurten. Het verschil met Libre is dus één onderbeurt minder. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.

Voorbeeld: eerste onderbeurt in elk vak vier schijven is 80 punten, tweede onderbeurt in elk vak zes schijven is 120 punten. De score is dus: 120 punten.

Bijzonderheden: men kan bij deze spelsoort ook koppels vormen van twee personen die samen de twee onderbeurten sjoelen. De eerste deelnemer speelt de eerste onderbeurt en de tweede deelnemer (koppelgenoot) speelt de tweede onderbeurt. Het eindresultaat na die tweede onderbeurt telt voor beide, voor het koppel.

Het koppelsjoelen wordt door de ANS ook in NK vorm georganiseerd.

Maximum: wanneer 148 punten wordt behaald in de eerste onderbeurt krijg je één bonusschijf. De eindscore kan dus 152 punten zijn.



## 20-2

Dit spelsysteem waarin ook een Nederlands kampioenschap is, wordt gespeeld over 2 onderbeurten met 20 schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre. De uitzonderingen ten opzichte van Libre zijn het aantal schijven en het aantal onderbeurten. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.

Ook het Wereld Kampioenschap Sjoelen wordt gespeeld in dit spelsysteem.

Hoogst haalbare maximum is 100 punten!

## Six Pack

Dit spelsysteem wordt gespeeld in man tegen man en vrouw tegen vrouw systeem. Beide deelnemers starten met 100 punten en degene die het eerst bij exact 0 is, is winnaar. Er wordt om en om gespeeld met 6 schijven, waarbij de maximale score voor de beurt 28 punten is. Om exact op 0 te komen moet geëindigd worden met een schijf in de drie of de vier.

Dit spelsysteem kan gespeeld worden in legs en/of setsysteem. In seizoen 2018 – 2019 start de ANS met een six pack cyclus van vier wedstrijden.

Er wordt een voorronde gespeeld in het 20-2 systeem om het plaatsingscijfer voor het hoofdtoernooi te verkrijgen. Het hoofdtoernooi is een wedstrijd waar iedereen alle ronden speelt. Als het vergelijk met de beker gemaakt wordt, worden 5 ronden in het hoofdtoernooi gespeeld. Er wordt gespeeld volgens het set systeem. Een set bestaat uit legs en wanneer een speler in een set niet meer in te halen is op legs, dan wint hij/zij de set. Hierbij geldt het volgende:

- Tot aan de finale wordt gespeeld op basis van beste van drie sets, d.w.z. de speler die het eerst twee sets heeft gewonnen, is winnaar van de partij. Een set wordt gespeeld op basis van beste van drie legs, d.w.z. de speler die het eerst twee legs heeft gewonnen, is winnaar van de set.
- De finale wordt gespeeld op basis van beste van vijf sets, d.w.z. de speler die het eerst drie sets wint, is winnaar van de finale.

## Single Count

Single Count wordt gespeeld met 30 schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak een schijf is 20 punten. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.

De uitzondering betreft het volgende: bij Single Count telt men de score van de eerste, tweede en derde onderbeurt bij elkaar op.

Voorbeeld:

Eerste onderbeurt in elk vak vier schijven, plus één in de vier is 84 punten. Tweede onderbeurt in elk vak zes schijven is 120 punten. Derde onderbeurt in elk vak zes schijven, plus drie in de vier is 132 punten.

De scores van de drie onderbeurten worden bij elkaar opgeteld wat een totaal geeft van  $84 + 120 +$



132 = 336 punten.

Hoogst haalbare maximum is 468 punten!

## Triple Count

Triple Count wordt hetzelfde gespeeld als Single Count met dertig schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.

De uitzondering betreft het volgende: bij Triple Count telt men de scores van de eerste, tweede en derde onderbeurt bij elkaar op net als bij Single Count, maar bij Triple Count telt de eerste onderbeurt drie keer, de tweede telt twee keer, en de derde onderbeurt telt één keer.

Voorbeeld:

In dit voorbeeld worden dezelfde scores gebruikt als bij Single Count. Dit ter vergelijking. Eerste onderbeurt 84 punten.  $3 \times 84 = 252$  punten. Tweede onderbeurt 120 punten.  $2 \times 120 = 240$  punten. Derde onderbeurt 132 punten.  $1 \times 132 = 132$  punten. De scores van de drie onderbeurten worden bij elkaar opgeteld wat een totaal van 624 punten geeft in dit voorbeeld.

Hoogst haalbare maximum is 936 punten!

## Zaandams

Zaandams wordt gespeeld met twintig schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak een schijf is 20 punten. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.

De uitzondering (naast het aantal schijven) betreft het volgende: bij Zaandams is een bonus mogelijk. Wanneer het lukt alle schijven er in de eerste onderbeurt in te krijgen volgt een bonus van 50 punten. Deze mag bij de behaalde score worden opgeteld. Wanneer alle schijven er in twee onderbeurten in komen, volgt een bonus van 20 punten, die bij de behaalde score mag worden opgeteld. Het maakt niet uit in welk vak de schijven komen!

Voorbeeld: vier schijven in de één, vier schijven in de twee, vier schijven in de drie en acht schijven in de vier. Dit is samen 96 punten. Behaald in de eerste onderbeurt wordt dit  $96 + 50$  (bonus) is 146 punten. Behaald in de tweede onderbeurt wordt dit  $96 + 20$  (bonus) is 116 punten. Behaald in de derde onderbeurt wordt dit 96 punten.

Hoogst haalbare maximum is 150 punten!

## Oost-Gronings

Oost-Gronings wordt gespeeld met 24 schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak een schijf is 20 punten. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.

De uitzondering (naast het aantal schijven) betreft het volgende: bij Oost-Gronings is een bonus mogelijk. Wanneer het lukt alle schijven er in de eerste onderbeurt in te krijgen volgt een bonus van 50 punten. Deze mag bij de behaalde score worden opgeteld. Wanneer alle schijven er in twee onderbeurten in komen, volgt een bonus van 20 punten, die bij de behaalde score mag worden opgeteld. Het maakt niet uit in welk vak de schijven komen!



Voorbeeld: Vijf schijven in het vakje één, vier schijven in het vakje twee, zeven schijven in het vakje drie en acht schijven in het vakje vier. Dit is samen 106 punten. Behaald in de eerste onderbeurt wordt dit 106 + 50 (bonus) is 156 punten. Behaald in de tweede onderbeurt wordt dit 106 + 20 (bonus) is 126 punten. Behaald in de derde onderbeurt wordt dit 106 punten. Hoogst haalbare maximum is 170 punten!

## Bonus Serie

Het aantal schijven is variabel van 4 tot 28 schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre. De Bonus Serie bestaat uit zeven onderdelen die achter elkaar op één sjoelbak worden gespeeld. Het eerste spel BONUS-1 begint met slechts 4 schijven. Het tweede spel BONUS-2 begint met 8 schijven. Elk volgend spelsysteem heeft 4 schijven meer. Je mag drie onderbeurten sjoelen in elk BONUS onderdeel. Sjoel je alle schijven er in de eerste onderbeurt in dan krijg je 50 punten bonus. Lukt het om alle schijven er in twee onderbeurten in te krijgen dan volgt 20 punten Bonus.

Uitzondering: de schijven moeten gelijk verdeeld worden over alle vakken! Het heeft dan ook geen zin om bij BONUS-1 alle schijven het vakje twee in te sjoelen voor 50 punten bonus. Dit is een groot verschil met Zaandams en Oost-Gronings waar het niet uitmaakt in welk vak de schijven komen. Bonus-5 is dus niet hetzelfde als Zaandams en Bonus-6 is niet hetzelfde als Oost-Gronings.

Score maximaal:	Bonus-1	(04 schijven)	70 punten
	Bonus-2	(08 schijven)	90 punten
	Bonus-3	(12 schijven)	110 punten
	Bonus-4	(16 schijven)	130 punten
	Bonus-5	(20 schijven)	150 punten
	Bonus-6	(24 schijven)	170 punten
	Bonus-7	(28 schijven)	190 punten

Hoogst haalbare maximum is 910 punten!

## Change

Change wordt gespeeld met dertig schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak een schijf is 20 punten. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre.

De uitzondering betreft het volgende: bij Change mag er slechts één schijf achter elkaar in een vak worden gesjoeld. Na bijvoorbeeld een schijf in vakje vier is er de keus uit de vakjes één, twee en drie. Na elke schijf is er dus steeds keus uit drie vakken. Twee schijven tegelijk erin is altijd goed. Daarna is er voor de volgende schijf eenmaal keus uit vier vakjes!

Spelregel: wanneer een schijf in een "verkeerd" vak terechtkomt telt deze schijf niet en wordt eruit gehaald, nadat de onderbeurt is beëindigd en mag daarna de volgende onderbeurt weer terug in het spel en meedoen.



De eerste schijf in elke onderbeurt is vrij. Eindigen met een schijf in vakje vier in de tweede onderbeurt en beginnen met een vier in de derde onderbeurt is dus toegestaan.

Om 148 te gooien is de volgorde dus van belang. Je kunt niet eindigen met twee schijven achter elkaar in het vakje vier. De laatste twee schijven zijn niet vrij van switchen. De regel geldt voor alle 30 schijven.

Indien er in één onderbeurt 148 punten wordt behaald krijg je twee bonusschijven. Deze twee schijven zijn nu wel vrij van switchen. Na het behalen van 148 punten in twee onderbeurten krijg je een bonusschijf.

Hoogst haalbare maximum is 156 punten!

## Paartjes Gooien

Dit systeem wordt met 30 schijven gespeeld. De puntentelling is geheel anders dan bij Libre. Het systeem kent drie onderbeurten. De bedoeling is om alle schijven in de 3 of 4 te gooien. Als er zowel een 3 als een 4 inzit dan spreken we van een paartje. Een schijf die in de 1 of 2 terecht komt wordt niet weer teruggegeven voor de volgende onderbeurt.

Na elke onderbeurt wordt er gekeken hoeveel paartjes er zijn. Stenen die over zijn worden uit het spel genomen. Het stapelen gaat als bij Libre. Er is geen bonus.

Voorbeeld: een speler gooit in de eerste onderbeurt 4 schijven in het vakje drie en zes schijven in het vakje vier. Hij heeft dus 4 paartjes gemaakt. Twee schijven worden uit het vakje vier genomen en hij houdt dus zowel in het vakje drie als in het vakje vier 4 schijven over. Vervolgens mag hij zijn tweede onderbeurt spelen (de twee schijven die uit de vier genomen zijn mag hij niet meer gebruiken) en hij komt bijvoorbeeld tot de score 7 in het vakje drie en 6 in het vakje vier. Eén schijf wordt uit het vakje drie genomen en hij heeft nu 6 paartjes. Vervolgens speelt hij zijn laatste onderbeurt.

Maximale score in dit systeem is dus 15 punten. Eén punt voor elk paartje!.

## Switch

Switch, ook wel "1234" genoemd, wordt gespeeld met dertig schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak een schijf is 20 punten.

De uitzondering betreft het volgende: bij Switch is er de verplichting de schijven er in te sjoelen in de volgorde 1, 2, 3, 4. Dit is gedurende zeven series verplicht. De laatste twee schijven zijn vrij van switchen.

Spelregel: wanneer een schijf in een "verkeerd" vak terecht komt telt deze schijf niet en wordt eruit gehaald, nadat de onderbeurt is beëindigd en mag daarna de volgende onderbeurt weer terug in het spel en meedoen.

Indien er in één worp 148 punten wordt behaald krijg je twee bonusschijven. Deze twee schijven zijn vrij van switchen. Na het behalen van 148 punten in twee onderbeurten krijg je een bonusschijf.



Deze schijf is vrij van switchen.  
Hoogst haalbare maximum is 156 punten!

## Combinatie-I

Combinatie-I (Frans: combination directe) wordt gespeeld met dertig schijven. De puntentelling is hetzelfde als bij Libre, dus in elk vak een schijf is twintig punten. Opstapelen van de schijven gaat als bij Libre. Er zijn meerdere stappen te maken met dit spelsysteem. Deze noemen we Combinatie I t/m V.

De uitzondering bij het spelsysteem Combinatie-I betreft het volgende: indien er geen schijven liggen tussen de afzetbalk en de poortenbalk mag er rechtstreeks in de vakken worden gesjoeld. Dit blijft zo tot er een schijf wordt gemist. Wanneer door hard sjoelen de schijf uit de bak “vliegt” is de volgende schijf niet vrij, ook al ligt er geen schijf tussen de afzetbalk en poortenbalk.

Vrij is de eerste schijf in elke onderbeurt bij Combinatie-I. Een schijf kan weer vrij worden, wanneer door een combinatie alle schijven in de vakken terechtkomen en er dus geen schijven liggen tussen de afzetbalk en de poortenbalk. Komt een schijf terug die naast de sjoelbak moet worden gelegd voor de volgende onderbeurt, dan kan er geen schijf VRIJ worden gespeeld in de onderbeurt die bezig is.

Indien een schijf niet vrij is mag door combinatie worden verder gesjoeld en gescoord. Schijven die toch rechtstreeks in een vak terechtkomen, worden er ná die onderbeurt uitgehaald en in de volgende onderbeurt weer teruggegeven aan de speler/speelster.  
Hoogst haalbare maximum is 156 punten!

## Combinatie-II

Combinatie-II wordt gespeeld met dertig schijven. De spelregels zijn hetzelfde als bij het spelsysteem Combinatie-I. Uitzondering is dat in de eerste onderbeurt de eerste schijf verplicht gemist moet worden. Opstapelen van de schijven als bij Libre.

De tactiek is zorgen dat je die schijf gunstig sjoelt, zodat je er met een combinatie wat mee kunt doen.  
Hoogst haalbare maximum is 156 punten!

## Combinatie-III

Combinatie-III wordt gespeeld met dertig schijven. De spelregels zijn hetzelfde als bij het spelsysteem Combinatie-I. Uitzondering is dat in de eerste en tweede onderbeurt de eerste schijf verplicht gemist moet worden. Opstapelen van de schijven als bij Libre.  
Hoogst haalbare maximum is 156 punten!





## Combinatie-IV (First Loss)

Combinatie-IV wordt gespeeld met dertig schijven. De spelregels zijn hetzelfde als bij het spelsysteem Combinatie-I. Opstapelen van de schijven als bij Libre.

Uitzondering is dat in alle drie de onderbeurten de eerste schijf niet rechtstreeks door de poortenbalk mag, maar moet worden gemist.

Een schijf is op een bepaalde manier zo te sjoelen (klaar te leggen) dat door te combineren nog de 148 punten kunnen worden behaald.

Hoogst haalbare maximum is 156 punten!

## Combinatie-V

Combinatie-V wordt ook gespeeld met dertig schijven. Combinatie-V heeft de hoogste moeilijkheidsgraad van de vijf vormen. Opstapelen van de schijven als bij Libre.

Er wordt gesjoeld als bij Combinatie-I, maar wanneer door combinatie alle schijven door de poortenbalk zijn en er geen schijven tussen de afzetbalk en poortenbalk liggen, moet hier weer een schijf verplicht gemist worden. Dus letterlijk elke schijf moet via een combinatie worden gescoord.

Maximum zal zeldzaamheid zijn, in ieder geval schier onmogelijk.

Hoogst haalbare maximum is 156 punten!

## Libre-1

Libre-I wordt gespeeld met 30 schijven. Er worden drie onderbeurten gespeeld.

Uitzondering betreft het volgende: de puntentelling. Er is slechts één serie.

De serie dient als volgt te zijn:

- één schijf in vakje één (1 punt)
- vier schijven in vakje twee (8 punten)
- negen schijven in vakje drie (27 punten)
- zestien schijven in vakje vier (64 punten).

Omdat tijdens het sjoelen niet mag worden gestapeld kunnen er slechts acht schijven in de vakjes drie en vier in de eerste onderbeurt (door "bok" meer).

Verschil bij het stapelen: de schijven worden gestapeld op één hoog in het vakje één. Op twee hoog (twee op elkaar) in het vakje twee. Op drie hoog in het vakje drie en op vier hoog in het vakje vier. Tijdens de tweede onderbeurt kunnen er maximaal zes schijven bij in het vakje vier. Er zijn er 16 nodig voor het behalen van de serie. Er zal dus altijd een derde onderbeurt nodig zijn of er moet een keer een dubbel (bok) worden gesjoeld in het vakje vier, waardoor het mogelijk is de maximumscore te halen in twee onderbeurten. Eén bonusschijf kan dan nog 4 punten extra opleveren.

Totaal aantal te behalen punten is: 200 punten (serie is 100 punten X 2).

Hoogst haalbare maximum is 204 punten!



## One Hundred And Eighty

One Hundred and Eighty wordt gesjoeld met dertig schijven. Er worden drie onderbeurten gespeeld.

De uitzondering is de puntentelling. Er zijn slechts drie series.

Een serie bestaat uit:

- Eén schijf in het vakje één (1 punt).
- Twee schijven in het vakje twee (4 punten).
- Drie schijven in het vakje drie (9 punten).
- Vier schijven in het vakje vier (16 punten).

Verschil bij het stapelen: de schijven worden gestapeld op één hoog in het vakje één. Op twee hoog (twee op elkaar) in het vakje twee. Op drie hoog in het vakje drie en op vier hoog in het vakje vier.

Met 30 schijven zijn drie series mogelijk, wat een maximumscore van 180 punten oplevert (serie is 30 punten X 2 is 60 punten). Tijdens de tweede onderbeurt kunnen er maximaal zes schijven bij in het vakje vier. Er zijn er 12 nodig, dus de 180 score kan in twee onderbeurten worden gehaald. Er volgt dan een bonus schijf.

Hoogst haalbare maximum is 184 punten!

## Moyenne-1

Moyenne-1 wordt gesjoeld met dertig schijven. Er worden drie onderbeurten gespeeld. Spelregels zijn als bij Libre. Opstapelen van de schijven net als bij Libre.

Verschil: de eerste onderbeurt begint met TIEN schijven. De tweede onderbeurt begint ook met TIEN schijven, namelijk de schijven die in de eerste onderbeurt zijn gemist, aangevuld tot tien. Bij de derde onderbeurt krijg je de schijven die zijn gemist en alle overgebleven schijven.

Variatie: het aantal schijven waarmee wordt begonnen in de eerste onderbeurt kan anders worden ingevuld. Per klasse is hierin door de organiserende vereniging mee te "schuiven".

Hoogst haalbare maximum is 148 punten!

## Moyenne-2

Als Moyenne-1. Er worden drie onderbeurten gespeeld. Spelregels zijn als bij Libre. Opstapelen van de schijven net als bij Libre.

Verschil met Moyenne-1: de eerste en tweede onderbeurt zijn precies hetzelfde als bij Moyenne-1. Bij de derde onderbeurt krijg je echter evenveel schijven terug als er gescoord zijn. Zijn dat er 15, dan krijg je er 15. Maar zijn het er slechts 10, dan krijg je er maar 10!

Hoogst haalbare maximum is 148 punten!



## Helmonds Sjoelen

Helmonds sjoelen wordt gespeeld met dertig schijven. Opstapelen van de schijven als bij Libre.

Verskil met Libre: er wordt vijf keer gespeeld op één sjoelbak. Die vijf keer zorgen samen voor de uiteindelijke score op die bak. Het aantal bakken dat wordt gesjoeld is aan de organisatie.

Er wordt begonnen met het sjoelen van vier keer één onderbeurt. De vijfde keer worden twee onderbeurten gesjoeld.

De puntentelling verschilt ook van Libre. De eerste serie (één schijf in elk vakje) is twintig punten. De series daarna krijgen een oplopende waarde. Een prachtig systeem omdat elke volgende serie meer waard is!

Waarde van de series:

- ✓ Eerste serie is 20 punten.
- ✓ Tweede serie is 30 punten.
- ✓ Derde serie is 40 punten.
- ✓ Vierde serie is 50 punten.
- ✓ Vijfde serie is 60 punten.
- ✓ Zesde serie is 80 punten.
- ✓ Zevende serie is 100 punten.

Voorbeeld: de eerste onderbeurt wordt bijvoorbeeld 96 punten gehaald. Bij de tweede poging wordt 144 punten gescoord. De derde keer één onderbeurt levert 142 punten op. De vierde keer één onderbeurt zelfs 303 punten. De vijfde zijn twee onderbeurten wat 384 punten oplevert. De totaal score Helmonds Sjoelen in dit voorbeeld is  $96 + 144 + 142 + 303 + 384 = 1069$  punten.

Hoogst haalbare maximum is 388 punten per onderbeurt! De gehele serie zou dan maximaal 1.640 punten kunnen opleveren.

## Pentatlon

De pentatlon bestaat uit het spelen van vijf verschillende spelsystemen. Een pentatlon kan op één dag of over twee of meerdere dagen worden gespeeld. Een pentatlon op één dag wordt gespeeld over vijf bakken per spelsysteem. Een pentatlon over twee of meer dagen kan over tien of twintig bakken per spelsysteem worden gespeeld. Een pentatlon kan worden "uitgesmeerd" over 5 verschillende dagen in een seizoen. Per wedstrijddag wordt dan één spelsysteem gespeeld met een winnaar van dat betreffende spelsysteem. De winnaar van de pentatlon wordt dan pas na 5 speeldagen bekend.

De meest geschikte spelsystemen voor de pentatlon zijn spelsystemen die echt verschillend zijn van elkaar. Een idee hiervoor zijn de volgende vijf spelsystemen:

- ✓ Combinatie-IV (First Loss)
- ✓ Switch (1234)



- ✓ Triple Count
- ✓ One Hundred And Eighty
- ✓ Moyenne -1

Hoogst haalbare maximum is alle vijf spelsystemen winnen!